

2019年度 情報学部 卒業研究発表会

(幸谷研究室, 江原研究室, 金久保研究
日時: 2020年2月13日(木) 会場: 教育棟201室

順	開始	学籍番号	発表者氏名	研究題目
開会の辞 9:30~9:40 金久保				
第1部 (9:40~12:00) 司会: 金久保(金久保研究室の発表)				
1	9:40	1618030	カワサキ ニコラス ヒロシ	四字熟語とことわざを学べる学習ゲームの開発
2	10:00	1618074	中村 安梨佐	和音の組合せに基づく作曲支援システムの開発
3	10:20	1618046	佐藤 凌	都道府県歌と政令市歌のテキストマイニング分析
4	10:40	1618109	山澤 宏祐	アニメソングのテキストマイニング分析 ~特にアイドルソングとの比較~
5	11:00	1518007	石川 季樹	VRゲーム用3Dアバターの制作と販売
6	11:20	1618076	永田 結花	3Dを用いた雑魚敵キャラデザイン発想支援システムの開発
7	11:40	1618053	鈴木 涼介	ランダムにダンジョンを変える3DアクションRPGの制作
昼休み 12:00~12:50				
第2部 (12:50~14:50) 司会: 幸谷(幸谷研究室の発表)				
8	12:50	1618019	太田 絢也	Android Studioを用いた時間割アプリケーションの開発
9	13:10	1618040	小杉 亮太	Discordを用いたゲーム募集システムの開発
10	13:30	1618065	田中 功貴	OpenGLを用いた並列演算による多倍長精度浮動小数点 数演算の高速化
11	13:50	1618093	VU TRUNG TIN	jQuery & JavaScriptを使用したゲーム開発・交流サイトの 作成
12	14:10	1618102	水野 雄太	野球スコア管理Webアプリケーション
13	14:30	1618120	LIU CHEN	生活習慣の形成と改善のための情報交換サイトの開発
休憩 14:50~15:00				
第3部 (15:00~16:40) 司会: 江原(江原研究室の発表)				
14	15:00	1618062	滝井 悠呂	既知語識別器の信頼度を考慮した語彙テストに基づく 個人化読解判定
15	15:20	1618029	川上 皓大	コーパス間類似度の距離グラフに基づく複雑単語推定に 有効なコーパス対の発見
16	15:40	1618063	多々良 和希	文脈化単語埋め込み空間上の範囲学習による多義性を 考慮した語の頻度補正
17	16:00	1618045	坂田 義樹	文脈単語埋め込みを用いた単語テストの解答精度計測
18	16:20	1618026	小野川 巧	単語埋め込みベクトルによる単語難易度推定の補正
講評および閉会の辞 16:40~16:50 幸谷、江原				

- ・ 1人の発表時間は10分、質疑応答時間は5分です。
- ・ ベルは発表開始から8分後(1回), 10分後(2回), 15分後(3回)に鳴らします。
- ・ 発表時刻に遅れた発表者は欠席とみなします。
- ・ 欠席者がいる場合や機器のトラブルにより発表順が入れ替わることもあります。
- ・ 発表中の入退室を禁止します。