

2022年2月9日

## 1. 目的

本研究の目的は、オンライン FPS ゲームにおいて自分に似ているプレイヤーを探すというところにある。FPS ゲームにおいて全く知らない人とオンラインで一緒にプレイする場合がある。こういったときに Kill/Death 比(K/D 比)やプレイスタイルなどが自分とは全く違うプレイヤーとマッチしてしまった場合、ストレスに感じてしまう場合がある。そこで個人の K/D 比やプレイスタイルなどを登録・検索できる掲示板があれば便利なのではと考えた。またプレイしているゲームやプレイスタイルなどを載せた自身のプロフィール画像を作成し、twitter に共有することによってより自分に似ているプレイヤーを探せるのではないかと考えた。

## 2. システム概要

図 1 は本システムのユーザーが使用できる機能のブロック図である。

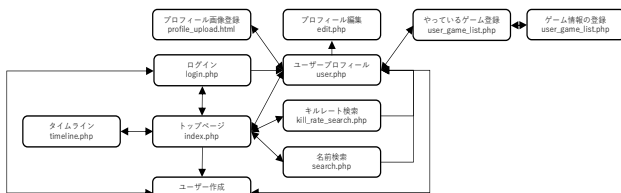


図 1 使用できるブロック図

全体的な機能としては、ログイン・ログアウト、新規ユーザー登録、ユーザープロフィールの登録・編集、ユーザーのやっているゲーム情報の登録・編集、プロフィールとアイコンに使う画像の登録・編集、twitter 共有、名前・K/D 比の検索機能、タイムラインなどがある。ユーザーの新規登録では最低限、登録する名前とパスワードを入力することで作成可能。ログインはユーザー作成後表示される ID とパスワードのみでログインでき、すべてのページからログイン・ログアウトが可能になっている。

## 3. ユーザープロフィール

新規作成後はユーザーのページに移動する。ここでは登録したユーザーの情報の確認が可能である。またユーザーが入力した情報がプロフィール画像として自動で生成される。これは twitter カー

ドとして、共有することが可能である。図 2 は twitter に共有する際に使う画像の例である。



図 2 twitter 共有画面

## 4. タイムライン

タイムラインではゲームごとにチャットをすることが可能である。ユーザーログイン時は投稿・観覧ができるが非ログイン時は観覧のみが可能となっている。投稿に対して返信もでき、返信すると、図 3 のように左側から少し離れてコメントが投稿される。



図 3 タイムライン

## 5. 感想

今回のシステム作成を通して、全くわからない状態からスタートしたが、なんとか形にすることができた。本システムを作る上の目的であった「K/D 比やプレイスタイルの確認によって似ているプレイヤーを探す」というところは機能をつけることができ満足している。

今後の課題としてはデザインが全体的にシンプルになってしまったのでもう少し見やすいように改善がほしい。またタイムラインの部分も個人にチャットできるスペースなどがあれば、もう少し使い勝手が良くなるのではないかと。