

2022年度 卒業研究発表会（cv201教室）プログラム  
 （情報学部：幸谷研，櫻井研，定國研）

場所：土木棟201教室

日時：2022/2/8（水）9:55～16:20（予定）

No.	開始	学籍番号	氏名	研究室	タイトル
	9:55				開会にあたって（各教員より）
座長：幸谷					
1	10:00	1818076	下田 龍志	幸谷	ApexLegends戦績分析のためのFlaskアプリケーション開発
2	10:15	1818133	細井 駿太郎	幸谷	JavaScriptとNode.jsを用いたインベーダーゲームの改良
3	10:30	1818165	吉島 永和	幸谷	音楽機材の波形表示解析によるコミュニケーションツール
4	10:45	1918043	北嶋 大幹	幸谷	GASを用いたLINE Bot開発
5	11:00	1918109	中村 駿	幸谷	Node.jsを用いたオンラインオセロゲームの制作
6	11:15	1918116	服部 晃輔	幸谷	FullCalendarを用いた現金出納簿の制作
7	11:30	1918149	間瀬 俊弥	幸谷	Web業務日報システムの作成
休憩（11:45～12:45）					
座長：櫻井					
8	12:45	1918089	武田 恵奈	櫻井	衛生マスクの色が顔の魅力や印象に与える影響
9	13:00	1918107	中村 彩乃	櫻井	商品袋の背景色が見た目の印象に及ぼす影響
10	13:15	1918104	中島 悠太	櫻井	MR機器を用いて漫画的表現を重畳した演出の提案
11		1918148	早瀬 開斗	櫻井	
12	13:45	1918068	清水 翼	櫻井	VR空間におけるマルチプレイでの物体の評価
13		1918077	鈴木 隆都	櫻井	
休憩（14:15～14:30）					
座長：定國					
14	14:30	1918005	飯田 圭祐	定國	身体を用いた動物骨格体験システムの提案
15	14:45	1918031	大林 賢太郎	定國	画像への落書行為を通じたIoT家電操作手法の検討
16	15:00	1918069	城山 竜都	定國	実空間の読書体験とシームレスに接続するVR読書体験の提案
17	15:15	1918080	世田 稜	定國	動画コンテンツをソースにしたデジタル素材生成手法の提案とその評価
18	15:30	1918082	高田 葵	定國	コメント欄を活用したライブ配信映像への視聴者参加手法の提案
19	15:45	1918086	多賀谷 源	定國	Cycle GANを用いた文字造形遊びワークショップの提案
20	16:00	1918120	平沢 大翔	定國	汎用技術の組み合わせによるメタバースオープンキャンパスの構築手法の提案
	16:15				閉会にあたって（各教員より）

【注意事項】

1名の発表時間 10分 質疑応答時間 5分 [予鈴：第1鈴 8分，第2鈴 10分，第3鈴 15分]

- ・発表者は全員，発表会開始時刻前 9:50 に集合し，他の人の発表も聞いて下さい。
- ・発表時刻に遅れた発表者は欠席とみなします。
- ・欠席者がいる場合，発表順を繰り上げます。これによって遅刻にならないように必ず会場にいてください。
- ・発表中の入退室は原則禁止です。